

กิจกรรมการให้ทุนการศึกษาแก่เยาวชนที่ร่วมโครงการธนาคารโรงเรียนเสมือนจริง
“Virtual School Bank by GSB” ประจำปี 2563

1. ระยะเวลาการจัดกิจกรรม	2 มกราคม - 4 ธันวาคม 2563 เวลา 23.59 น.
2. ระยะเวลาการเบิกจ่ายเงินทุนการศึกษา	8 - 30 ธันวาคม 2563
3. หลักเกณฑ์การมอบทุนการศึกษาสำหรับส่งเสริมการออมของนักเรียนที่ร่วมกิจกรรม (Virtual School Bank) ภายในวงเงิน 2,000,000 บาท	<p>3.1 ค่า G ตั้งแต่ 1,001 - 1,500 G แลกเปลี่ยนทุนการศึกษา จำนวน 100 บาท</p> <p>3.2 ค่า G ตั้งแต่ 1,501 - 2,500 G แลกเปลี่ยนทุนการศึกษา จำนวน 200 บาท</p> <p>3.3 ค่า G ตั้งแต่ 2,501 - 3,500 G แลกเปลี่ยนทุนการศึกษา จำนวน 300 บาท</p> <p>3.4 ค่า G ตั้งแต่ 3,501 - 4,500 G แลกเปลี่ยนทุนการศึกษา จำนวน 400 บาท</p> <p>3.5 ค่า G ตั้งแต่ 4,501 - 5,500 G แลกเปลี่ยนทุนการศึกษา จำนวน 500 บาท</p> <p>3.6 ค่า G ตั้งแต่ 5,501 - 6,500 G แลกเปลี่ยนทุนการศึกษา จำนวน 600 บาท</p> <p>3.7 ค่า G ตั้งแต่ 6,501 - 7,500 G แลกเปลี่ยนทุนการศึกษา จำนวน 700 บาท</p> <p>3.8 ค่า G ตั้งแต่ 7,501 - 8,500 G แลกเปลี่ยนทุนการศึกษา จำนวน 800 บาท</p> <p>3.9 ค่า G จำนวนตั้งแต่ 8,501 - 9,500 G แลกเปลี่ยนทุนการศึกษา จำนวน 900 บาท</p> <p>3.10 ค่า G ตั้งแต่ 9,501 G เป็นต้นไป แลกเปลี่ยนทุนการศึกษา จำนวน 1,000 บาท</p> <p>3.11 ทุนการศึกษาสูงสุด จำนวน 1,000 บาทต่อคน</p>
4. เงื่อนไขการรับทุนการศึกษาส่งเสริมการออมของนักเรียนที่ร่วมกิจกรรม (Virtual School Bank)	<p>4.1 ผู้มีสิทธิ์รับทุนการศึกษา ต้องเป็นเยาวชนที่ร่วมโครงการธนาคารโรงเรียนเสมือนจริง “Virtual School Bank by GSB” เท่านั้น</p> <p>4.2 จำกัดสิทธิ์ 1 คน ต่อ 1 สิทธิ์</p> <p>4.3 ผู้มีสิทธิ์รับทุนการศึกษา คือผู้ที่มีค่า G ในสมุดบัญชีเงินฝากเสมือนจริง โดยมีค่า G มากที่สุด เรียงลำดับลงไป ภายในวงเงิน 2,000,000 บาท (สองล้านบาทถ้วน)</p> <p>4.4 ทุนการศึกษาสำหรับส่งเสริมการออมของนักเรียนที่ร่วมกิจกรรม (Virtual School Bank) จะโอนเข้าบัญชีเงินฝากประเภทเผื่อเรียกของธนาคารออมสิน ที่มีชื่อ – สกุล ของผู้เล่น (ผู้ที่นำค่า G มาแลกเปลี่ยน) ตรงกับชื่อที่ปรากฏในสมุดบัญชีเท่านั้น</p> <p>4.5 สงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งล่วงหน้า</p>
5. วันสิ้นสุดการส่งหลักฐานหน้าสมุดบัญชีเงินฝากธนาคารออมสินเพื่อรับทุนการศึกษา ตามข้อ 4.4	4 ธันวาคม 2563 เวลา 23.59 น.