



กิจกรรมการให้ทุนการศึกษาสำหรับนักเรียน/นักศึกษาที่เป็นสมาชิกร่วมกิจกรรม  
ธนาคารโรงเรียนเสมือนจริง “Virtual School Bank by GSB” ประจำปี 2564

1. ระยะเวลาการจัดกิจกรรม	มกราคม - 5 ธันวาคม 2564 เวลา 23.59 น.
2. ระยะเวลาการเบิกจ่ายเงินทุนการศึกษา	ภายในเดือนธันวาคม 2564
3. หลักเกณฑ์การมอบทุนการศึกษาสำหรับส่งเสริมการออมของนักเรียนที่ร่วมกิจกรรม (Virtual School Bank) ภายในวงเงิน 2,000,000 บาท	<p>3.1 ค่า G ตั้งแต่ 1,001 - 1,500 G แลกเป็นทุนการศึกษา จำนวน 100 บาท</p> <p>3.2 ค่า G ตั้งแต่ 1,501 - 2,500 G แลกเป็นทุนการศึกษา จำนวน 200 บาท</p> <p>3.3 ค่า G ตั้งแต่ 2,501 - 3,500 G แลกเป็นทุนการศึกษา จำนวน 300 บาท</p> <p>3.4 ค่า G ตั้งแต่ 3,501 - 4,500 G แลกเป็นทุนการศึกษา จำนวน 400 บาท</p> <p>3.5 ค่า G ตั้งแต่ 4,501 - 5,500 G แลกเป็นทุนการศึกษา จำนวน 500 บาท</p> <p>3.6 ค่า G ตั้งแต่ 5,501 - 6,500 G แลกเป็นทุนการศึกษา จำนวน 600 บาท</p> <p>3.7 ค่า G ตั้งแต่ 6,501 - 7,500 G แลกเป็นทุนการศึกษา จำนวน 700 บาท</p> <p>3.8 ค่า G ตั้งแต่ 7,501 - 8,500 G แลกเป็นทุนการศึกษา จำนวน 800 บาท</p> <p>3.9 ค่า G จำนวนตั้งแต่ 8,501 - 9,500 G แลกเป็นทุนการศึกษา จำนวน 900 บาท</p> <p>3.10 ค่า G ตั้งแต่ 9,501 G เป็นต้นไป แลกเป็นทุนการศึกษา จำนวน 1,000 บาท</p>
4. เงื่อนไขประกอบการพิจารณา	<p>4.1 ต้องเป็นนักเรียน/นักศึกษา ที่เป็นสมาชิกร่วมโครงการธนาคารโรงเรียนเสมือนจริง “Virtual School Bank by GSB” และมีอายุตั้งแต่ 7 – 23 ปีบริบูรณ์ เท่านั้น</p> <p>4.2 ต้องระบุข้อมูลตัวตนในระบบ Virtual School Bank ให้ถูกต้องครบถ้วน (ชื่อ-สกุล , โรงเรียน , หมายเลขโทรศัพท์ , เลขสมุดบัญชีเงินฝาก)</p> <p>4.3 ต้องมีค่า G ในสมุดบัญชีเงินฝากเสมือนจริง</p> <p>4.4 ต้องมีบัญชีเงินฝากประเภทเผื่อเรียกของธนาคารออมสิน ที่มีชื่อ – สกุล ของผู้เล่นที่ตรงกับชื่อที่ปรากฏในสมุดบัญชีเท่านั้น และสำหรับบัญชีเพื่อผู้เยาว์ชื่อผู้เล่นต้องเป็นผู้เยาว์ และมีชื่อผู้เยาว์ปรากฏในสมุดบัญชีเท่านั้น โดยธนาคารจะโอนทุนการศึกษาเข้าบัญชีดังกล่าว</p> <p>4.5 จำกัดสิทธิ์ 1 คน ต่อ 1 สิทธิ์</p> <p>4.6 สงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งล่วงหน้า</p>